

Name: Lailath

Rasse: Firnelfe

Kultur: Firnelfische Sippe

Profession: Firnelfische Kämpferin, Wanderer

Geschlecht: weiblich

Geburtsdatum:14. Rondra 771 BF

Größe: 89 Finger (178 cm)

Gewicht: 58 Stein

Haarfarbe: schwarz

Augenfarbe: dunkelbraun

Aussehen:

Stand:

Titel:

Sozialstatus: 4

Familie/Herkunft/Hintergrund

Vorteile und Nachteile

Altersresistenz, Dämmerungssicht, Herausragender Sinn Sicht, Hitzeresistenz,

Resistenz gegen Krankheiten, Richtungssinn, Wohlklang, Kälteempfindlichkeit, Meeresangst: 7,

Randgruppe, Raumangst: 8, Sensibler Geruchssinn: 6, Unfähigkeit für [Talent] Zechen,

Weltfremd: 18,

Eigenschaften

	Mod	Start	Aktuell
Mut	0	13	14
Klugheit	-1	12	13
Intuition	1	14	15
Charisma	0	12	13
Fingerfertigkeit	0	13	15
Gewandtheit	2	13	15
Konstitution	1	11	12
Körperkraft	-1	12	11
Geschwindigkeit (GS)	0	8	8

Basiswerte

	Mod	Start	Aktuell	Gekauft	Rest
Lebenspunkte (KO+KO+KK)/2	7	17	28	3	3
Ausdauer (MU+KO+GE)/2	17	19	42	4	8
Astralenergie (MU+IN+CH)/2	12	20	36	3	10
Karmaenergie					
Magieresistenz(MU+KL+KO)/5	-1	7	8	1	6
INI-Basiswert (MU+MU+IN+GE)/5	0	11	12	GP-Start: 110 GP-Rest: 0	
AT-Basiswert (MU+GE+KK)/5	0	8	8		
PA-Basiswert (IN+GE+KK)/5	0	8	8		
FK-Basiswert (IN+FF+KK)/5	0	8	8		

Abenteuerpunkte6000 Verfügbar1735 Eingesetzt4265 Stufe: 4 [6]

Notizen



[illegible]

Sonderfertigkeiten: Aufmerksamkeit; Ausweichen I; Finte; Meisterparade; Scharfschütze (Bogen); Schnellziehen:

Fernkampf­waffe	TYP/eBE	TP	Entfernung	TP/EntfernungFK	Anzahl Geschosse

Waffenloser Kampf	TP/KK	INI	AT	PA	TP(A)
Raufen	10/3	+ 0	8	8	1W+0
Ringn	10/3	+ 0	8	8	1W+0

Manöver:

[illegible]

Wundschwelle: 6	Max	1/2	1/3	1/4
Lebensenergie	28	14	9	7
Ausdauer	42	21	14	10

GS:8

	Max
Astralenergie	36
Karmaenergie	

Initiative 12| INI-Basis - BE = +MOD + W6 =

## Rüstung nach Trefferzonen

[illegible]

Rüstungsstück (aktiv)	RS	BE
Summe:	0	0

## Ausweichen

PA-Basis -BE + MOD =

$$\begin{array}{r} 8 \\ \hline \end{array} - \begin{array}{r} 0 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{r} 3 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{r} 11 \\ \hline \end{array}$$

## Wunden



	Links	Rechts
Beine	○○○	○○○
Arme	○○○	○○○
Hüfte	○○○	
Brust	○○○	
Kopf	○○○	

## Ausrüstung, Zubehör und Werkzeuge

---

---

---

---

---

# Ausrüstung, Vermögen & Verbindungen

## Kleidung

## Ausrüstung

Anzahl

Gewicht

Wo getragen?

VermögenProviant

## Rationen

## Verbindungen

## Notizen

Repräsentationen: Elf; Merkmale: Elementar (Erz);

--

Vollzauberer, Zweistimmiger Gesang, *Elfische Weltsicht*, Wahrer Name,

Probe	Dauer	Kosten	Wirkung/Anmerkung
-------	-------	--------	-------------------

## Dauer Kosten

[illegible]

Elfenlied: Freundschaftslied; Große Meditation; Regeneration I;  
Zauberkontrolle;

---

---

---

---

---

Artefakte / Tränke:


$$MR \quad (MU+KL+KO)/5 \quad \text{Modifikationen} \quad \text{Vor-/Nachteile} \quad \text{Sonderfertigkeiten} \quad \text{Aktuell}$$





