



INSELN IM NEBEL: DIE VERLORENE INSEL

Eine Spielhilfe

erarbeitet von Gerrit Reininghaus
[gerrit@alles-ist-zahl.de]

© Gerrit Reininghaus



DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA und **RIESLAND** sind eingetragene Marken der Significant Fantasy Medienrechte GbR. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der [Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH](http://www.ulisses-medien.de) ist eine Verwendung der genannten Markenzeichen nicht gestattet.

Die Informationen im folgenden Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel **„Das Schwarze Auge“** und zur Welt **Aventurien**. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für die öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

EINLEITENDE WÖRTE

Mit dieser Spielhilfe kann die Eroberung der Verlorenen Insel, auf der sich der Turm des Schlangenkönigs befindet, als kleines Strategiespiel ausgespielt werden.



Die Spieler übernehmen hierbei die Einheiten der Wilden-Armee Beorns und versuchen, den Turm des Schlangenkönigs zu erreichen. Dieser muss dann gehalten werden, während die Helden das Ritual zur Wiederbelebung Adernaths durchführen. Die beiliegende PowerPoint-Datei erhält eine ausführlichere Anleitung sowie eine Beschreibung der beteiligten Einheiten; die Schlacht selbst kann dann auf der ebenfalls im zip-Archiv enthaltenen MapTools-Karte ausgespielt werden.

