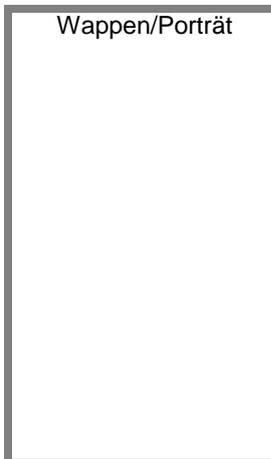




# HELDENDOKUMENT

Name	Beorn "der Blender"		
Rasse	Thorwaler	(Modifikationen):	LeP 11 AuP 10 MR -5
Kultur	Thorwal (Sippe - Binnenland) [UdW]	(Modifikationen):	AuP 2
Profession	Navigator	(Modifikationen):	

Geschlecht	männlich
Tsatag	975BF
Grösse	176 Halbfinger
Gewicht	75 Stein
Haarfarbe	schwarz
Augenfarbe	grau
Aussehen	schulterlange Haare
Augenklappe über rechtem Auge, drahtige Gestalt,	



Stand	frei
Titel	Hetmann
Sozialstatus	6
Familie/Herkunft/Hintergrund	
Geburtsort Svegan	

## VORTEILE & NACHTEILE

Vorteile:
Nachteile: Verpflichtungen (Sippe), Einäugig, Aberglaube 5, Goldgier 6, Jähzorn 6

## LEBENSENERGIE, AUSDAUER, ETC.

	Zukauf	Start	Aktuell
Mut	1	15	16
Klugheit	2	12	14
Intuition	2	11	13
Charisma	2	14	16
Fingerfertigkeit	1	11	12
Gewandtheit	2	12	14
Konstitution	2	13	15
Körperkraft	1	15	16
Geschwindigkeit	-2	8	6

	Modifikator	Start	Aktuell	Zugekauft	Max. Zuk.
Lebenspunkte <small>(KO+KO+KK)/2</small>	11	23	39	5	8
Ausdauer <small>(MU+KO+GE)/2</small>	12	23	46	11	15
Astralenergie <small>(MU+IN+CH)/2</small>					
Karmaenergie					
Magieresistenz <small>(MU+KL+KO)/5</small>	-5	9	6	2	8
INI-Basiswert <small>(MU+MU+IN+GE)/5</small>	4	12	16	X	Kampfgespür (INI+2)
AT-Basiswert <small>(MU+GE+KK)/5</small>		9	9		Kampflexe (INI+4)
PA-Basiswert <small>(IN+GE+KK)/5</small>		9	9	Wundschwelle	
FK-Basiswert <small>(IN+FF+KK)/5</small>		8	8	8	

## ARBEITSPUNKTE & STUFE

Gesamt: 11934	Guthaben: 0	Eingesetzte AP: 11934	Stufe: 11
---------------	-------------	-----------------------	-----------





## WAFFEN & KAMPFWERTE

Nahkampfwaffe	Talent/eBE	DK	TP	TP/KK	AT	PA	INI	WM	2.Hand	Bruchfaktor
<b>Felsspalter (Orknase)</b>	2H-Hiebwn. (-3)	N	1W+8	12/2	19	17	-1	0/1	-6/-6	2
Schwert	Schwerter (-2)	N	1W+5	11/4	19	15	0	0/0	-6/-6	1
Stuhlbein	Hieb Waffen (-4)	HN	1W+1	11/5	16	12	-1	-1/-1	-6/-6	8

Nahkampf-SF: Aufmerksamkeit, Ausfall, Finte, Kampreflexe, Meisterparade, Niederwerfen, Wuchtschlag

Fernkampfwaffe	Typ (eBE)	Entfernungen	TP/Entfrng.	FK	TP	Laden	Geschosse
Stein, Flasche	Wurfbeile (-2)	0/5/10/15/25	(-/+1/+1/0/-1)	10	1W+0	0	20

Fernkampf-SF:

Waffenloser Kampf	Kampftalent	TP/KK	INI	AT	PA	TP (A)
Fausthieb	Raufen	10/3	-2	12	12	1W+2 (A)
Fausthieb	Ringen	10/3	-2	8	7	1W+2 (A)

Waffenlose-SF: Auspendeln, Block, Doppelschlag, Eisenarm, Gerade, Handkante, Kreuzblock, Schmetterschlag, Schwinger, Waffenlos Hammerfaust

Raufen [AT/PA]: 13 / 14      Ringen [AT/PA]: 9 / 9

## SCHILD / PARIERWAFFE

Schild / Parierwaffe	Typ	WM	INI	PA	Bruchfaktor
Thorwalerschild	S	-2/4	-1	17	3

Linkhand (PA+1)     Schildkampf I (PA+2)  II (PA+2)     Parierwaffen I  II

## RÜSTUNG

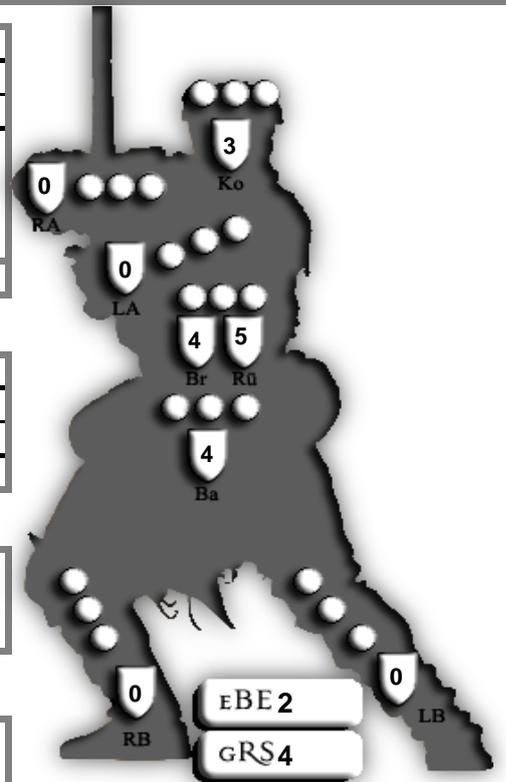
Rüstungsstück	RS	BE
Kettenweste	2	2
Drachenhelm	2	1
Summe	4	3
Rüstungsgewöhnung	I <input checked="" type="checkbox"/> II <input type="checkbox"/> III <input type="checkbox"/>	2

## AUSWEICHEN

Basis	BE	Sonderfertigkeit	Summe
9	2+	<input checked="" type="checkbox"/> Ausweichen I <input checked="" type="checkbox"/> Ausweichen II <input type="checkbox"/> Ausweichen III <input type="checkbox"/> Akrobatik	= 13

## WUNDEN

<input checked="" type="radio"/> keine Wunden	Wundschwelle: 8
<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6	je Wunde AT, PA, GE, INI -2; GS -1



## LEBENSENERGIE, AUSDAUER, ETC.

	max.	1/2	1/3	1/4	1/5	aktuell	Regeneration
Lebensenergie (LeP)	<b>39</b>	20	13	10	8	≤ 5	1W LeP [+1 bei KO-Probe]
	AT/PA/Eig	-1	-2	-3	-4	Kampf- unfähig	
Ausdauer (AuP)	<b>46</b>	23	15	12	9	0	3W6 [+6 bei KO-Probe] / SR
	AT/PA/Eig	0	-1	-2	-3	Handl.- unfähig	
	Tal/Zaub	0	-3	-6	-9	+1W6	
Erschöpfung	Erschöpfung > 16	Erschöpfung +1 je Stunde Marsch				Pro h Rast: 2; Pro h Schlaf: 4 Punkte	
Überanstrengung	dann ÜA je +1	BE+1, KO-1 je Punkt Überanstr.				Pro h Rast: 1; Pro h Schlaf: 2 Punkte	

Initiative	INI-Basis - BE =	<b>14</b>	(Experte: <b>14</b> )	±Mod	<b>-1</b>	+Parierwaffe	<b>0</b>	-Wunden	<b>0</b>	+W6 =
Überraschung	Gefahrenins.	<b>0</b>	±Kriegsk.	<b>7</b>	+Aufmerks.	<b>4</b>	+Kampfespür	<b>0</b>	+IN-Basis	<b>13</b>
<b>= 24</b>										





